



Liga Deportiva Barrial Wilson Monge

HOJA DE VOCALÍA No. 635

Categoría: Máxima Fecha: Viernes - Julio 24, 2026 Hora: 17:00 Cancha: No. 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: Directiva

CD MILLONARIOS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					537 - Johnny Zambrano
✓					1600 - Franklin Cuenca
✓					2820 - Brayan Chavez
✓					3105 - Carlos Jacome
✓					3118 - Luis Reinoso
✓					3131 - Alex Reinoso
✓					4649 - Esteban Davila
✓					9030 - Michael Vera (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.635

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

AMÉRICA					
0					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					308 - Cristhian Segura
✓					309 - Hernan Basurto
✓					4046 - Kevin Polanco
✓					5045 - Alex Tuquerez
✓					5870 - Manuel Ramon (*J)
✓					5988 - Jorge Jimenez
✓					9981 - Ramiro Quiñonez

Jugadores sancionados en la vocalía No.635

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial Wilson Monge, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial Wilson Monge.



Liga Deportiva Barrial Wilson Monge

HOJA DE VOCALÍA No. 635

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final CD Millonarios (0) - América (0), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

SIN NOVEDAD

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: PATRICIO CACHAGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

PARTIDO ELEGANTE

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido